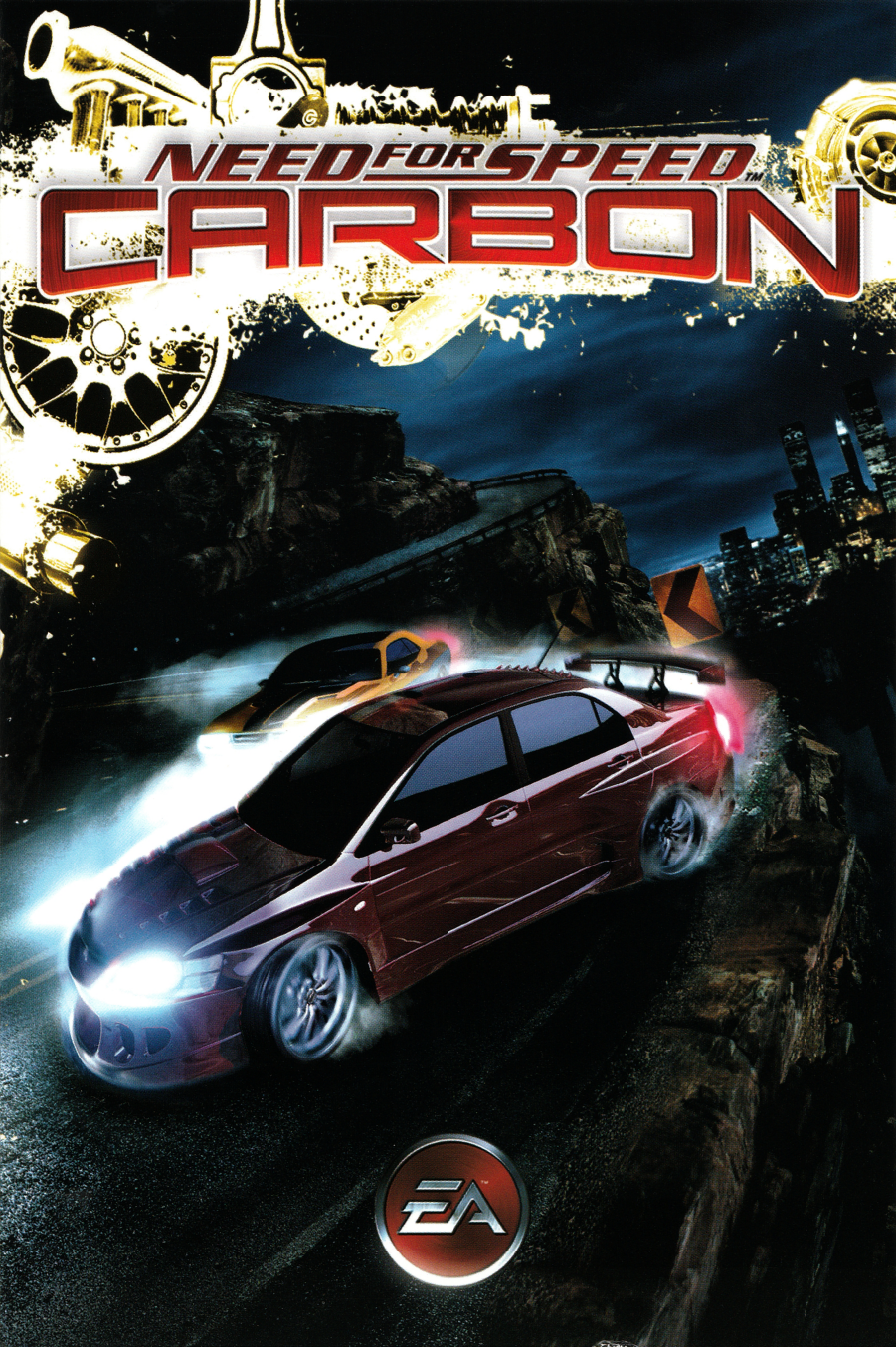

NEED FOR SPEED™
CARBON
EA

ВНИМАНИЮ ВЛАДЕЛЬЦЕВ ПРОЕКЦИОННЫХ ТЕЛЕВИЗОРОВ

Демонстрация статичных видеоизображений может привести к серьезным повреждениям электронно-лучевой трубки или выгоранию люминофорного покрытия вашего проекционного телевизора. Воздержитесь от частого и продолжительного использования видеоигр на подобных устройствах.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Прежде чем приступать к этой игре, прочтите внимательно!

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или в ходе использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случалось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии.

Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступать к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из следующих симптомов: головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, любые непроизвольные движения или конвульсии, – НЕМЕДЛЕННО прекратите игру и обратитесь к врачу.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Устройтесь настолько далеко от экрана, насколько позволяет длина кабеля.
- По возможности играйте на небольшом экране.
- Не стоит играть, если вы устали или не выспались.
- Играйте только в хорошо освещенном помещении.
- Делайте 10-15-минутные перерывы после каждого часа игры.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Для успешного запуска игры необходимо, чтобы конфигурация вашего компьютера отвечала минимальным системным требованиям, указанным на упаковке с игрой. При возникновении сбоев удостоверьтесь в том, что устройства, установленные в вашей системе, соответствуют данным системным требованиям, а также в том, что у вас установлены самые последние версии драйверов видео- и звуковой карт (см. также раздел *«Решение проблем»*, стр. 11).

Примечание: запуск игры на портативных компьютерах со встроенными видеокартами возможен, но не гарантируется.

УСТАНОВКА И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

Для установки игры поместите диск с игрой в дисковод и дождитесь появления меню автозапуска. Выберите пункт INSTALL, укажите язык игровых сообщений, а затем щелкните на кнопке NEXT. В появившемся окне для ввода регистрационного номера введите номер, находящийся внутри упаковки с игрой, и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.

Примечание: если меню автозапуска не появляется автоматически, дважды щелкните на пиктограмме «Мой компьютер» Рабочего стола Windows, затем – на пиктограмме дисковода, а после этого – на пиктограмме файла «SETUP.EXE».

Если игра была установлена неправильно или функционирует с ошибками, рекомендуется удалить ее и установить заново. Для этого щелкните на кнопке «Пуск», выберите пункт меню «ПРОГРАММЫ» («ВСЕ ПРОГРАММЫ» для WINDOWS XP), найдите папку игры (обычно она находится в папке EA GAMES или EA SPORTS), откройте ее и щелкните на пиктограмме удаления игры.

ЗАПУСК ИГРЫ

1. Завершите работу всех программ и приложений, работающих в фоновом режиме, в том числе программ-антивирусов (см. раздел *«Решение проблем»*, стр. 11).
2. Поместите диск с игрой в дисковод. После появления меню автозапуска щелкните на кнопке PLAY, чтобы начать игру.

   Примечание: если игра не запускается автоматически, щелкните на кнопке «Пуск», выберите пункт меню «ПРОГРАММЫ» («ВСЕ ПРОГРАММЫ» для WINDOWS XP), найдите папку игры (обычно она находится в папке EA GAMES или EA SPORTS), откройте ее и щелкните на пиктограмме игры.

СОДЕРЖАНИЕ

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ 3
ОПИСАНИЕ ИГРЫ 4
ПСЕВДОНИМ 4
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 4
ЭКРАН ГОНКИ 5
ЭКРАН ПОГОНИ 6
СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА 6
СЕТЕВАЯ ИГРА 7
ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ 7
РЕЖИМ КАРЬЕРЫ 7
КЛАССЫ МАШИН 7
РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ 11
СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ 12
ВНИМАНИЕ 12
ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ 13
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 14

Посетите веб-сайт EA™: **www.ea.com**

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Приведены команды управления, установленные по умолчанию. В меню настройки выберите дополнительную клавиатуру или создайте собственную конфигурацию команд управления.

КОМАНДА	КЛАВИАТУРА
Газ	⇧
Тормоз/Разворот	⇩
Ручной тормоз	⇦/⇨
Ручной тормоз	**ПРОБЕЛ**
Закись азота	Левый **ALT**
Передача вверх/вниз	Левый **SHIFT**/ Левый **CTRL**
Восстановление при аварии	**R**
Защитная гонка	Правый **CTRL**
Начать гонку	**ENTER**
Сообщения CMC	**TAB**
Смена режима обзора	**C**
Задний вид	**L**
Отъезд камеры	**P**

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Выбери режим быстрого старта (Quick Race), чтобы сразу начать гонку, захвати город в режиме карьеры или выигрывай медали в режиме свободных гонок (Challenge). Чего ты ждешь? Вперед!

ПСЕВДОНИМ

Перед началом игры нужно выбрать псевдоним, чтобы начать карьеру и сохранять свои достижения.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Career	Подробнее – см. стр. 7.
My Cars	Здесь можно добавить новые машины в гараж, усовершенствовать их внешний вид и технические характеристики, опубликовать свои фотоснимки на веб-сайте **NeedforSpeed.com** и показать их всей EA Nation. Посетите веб-сайт **downloader.ea.com** и загрузите новые машины и запчасти для использования в игре, в частности – в режиме карьеры.
Challenge Series	Подробнее см. стр. 9.
Quick Race	Гонка в режиме быстрого старта начнется сразу, но ее результаты не повлияют на карьеру. Чтобы найти соперников в Интернете, выберите в меню настройки режима быстрого старта пункт «Сетевая игра».
Quick Match	Коллективная игра через Интернет в режиме быстрого старта.
Custom Match	Установите параметры гонки и найдите соперников, которые выбрали те же параметры.
Reward Cards	Выполняйте задания в индивидуальной игре и в коллективной через Интернет и получайте в награду особые карточки. Для получения каждой наградной карточки нужно выполнить четыре задания.
Statistics	Здесь собрана статистика ваших достижений в игре – в том числе лучшие результаты в разных гонках.
Options	Настройка параметров игры, в том числе параметров звука, изображения и параметров игры через Интернет. Меню настройки доступно также во время паузы в игре.

ЭКРАН ГОНКИ

Вызов помощника

Время гонки

Круг

Ваша позиция

Индикатор истребителя

Мини-карта

Закись азота

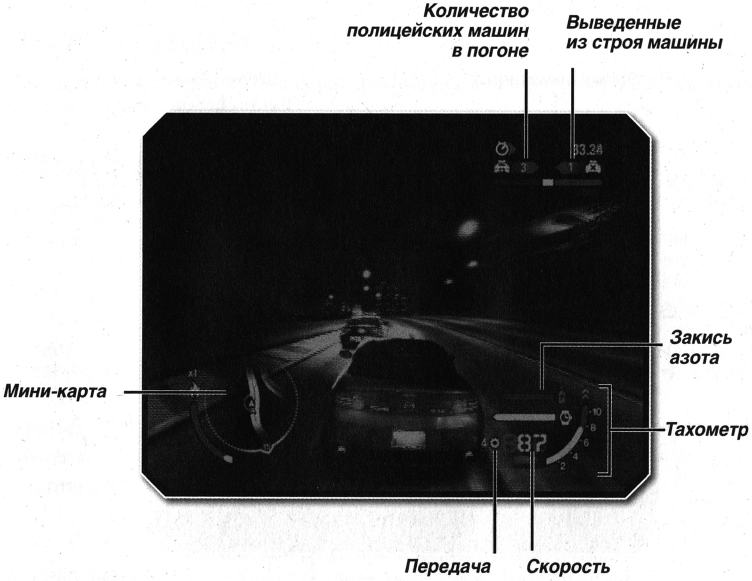
Тахометр

Индикатор опасности – показывает вероятность преследования со стороны полиции.

Передача

Скорость

ЭКРАН ПОГОНИ



СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

В игре реализована функция автоматического сохранения и загрузки. Функцию автосохранения можно отключить в разделе «Игровой процесс» меню настройки. Вы можете сохранить игру вручную в любой момент, для этого выберите пункт SAVE в меню режима карьеры.

СЕТЕВАЯ ИГРА

Покажите свое мастерство в соревновании с лучшими гонщиками всего мира.

ДЛЯ ДОСТУПА К СЕТЕВЫМ КОМПОНЕНТАМ НЕОБХОДИМО ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ИГРУ С ПОМОЩЬЮ УНИКАЛЬНОГО РЕГИСТРАЦИОННОГО НОМЕРА. ИГРА МОЖЕТ БЫТЬ ЗАРЕГИСТРИРОВАНА ТОЛЬКО НА ОДНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. НЕОБХОДИМО СОЕДИНЕНИЕ С СЕТЬЮ ИНТЕРНЕТ. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ, РАСЦЕНКИ И ОБНОВЛЕНИЯ К ИГРЕ НАХОДЯТСЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM. РЕГИСТРАЦИЮ МОГУТ ПРОЙТИ ТОЛЬКО ЛИЦА В ВОЗРАСТЕ 13 ЛЕТ И СТАРШЕ.

EA ОСТАВЛЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО ПРЕКРАТИТЬ ПОДДЕРЖКУ СЕТЕВЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ДАННОГО ПРОДУКТА ЧЕРЕЗ 30 ДНЕЙ ПОСЛЕ ПУБЛИКАЦИИ СООТВЕТСТВУЮЩЕГО ОБЪЯВЛЕНИЯ НА ВЕБ-САЙТЕ WWW.EA.COM.

ИГРА ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Для участия в гонках через Интернет выберите сетевую игру в режиме «Гонка» или «Погоня». Некоторые виды гонок – например, салочки (Pursuit Tag) и погоня на выбывание (Pursuit Knockout) – доступны только в сетевой игре. Подробнее о режиме Challenge Series в разделе «Погоня» – на стр. 9.

ОПЫТ

Каждая сетевая игра приносит очки опыта, необходимые для повышения уровня. Чем выше ваш ранг в игре через Интернет, тем больше очков вы получаете. По мере повышения ранга открывается доступ к новым эксклюзивным машинам и запчастям.

РЕЖИМ КАРЬЕРЫ

Рискните всем и вместе со своей командой отвоюйте город у соперников, квартал за кварталом. Из-за преследований полиции гонки придется проводить в каньоне Карбон. На любом опасном повороте каньона можно потерять свои территории и репутацию.

КЛАССЫ МАШИН

Ретро. Иномарка. Тюнер. Какой класс машин вы предпочтете? У каждого – свои сильные и слабые стороны. К примеру, тюнеры отлично проходят повороты, а иномарки разгоняются так, что спидометр зашкаливает. Выберите класс машин, затем вид коробки передач – автомат или ручная, и приступайте к завоеванию города.

КОМАНДА

Не придется делать всю работу одному – вас поддержит команда верных помощников. Почти всегда вы можете взять с собой напарника – он поможет вам выиграть гонку.

ПРИГЛАШЕНИЕ В КОМАНДУ

После победы над главарем (и в некоторых других случаях) команда побежденного может предложить вам свои услуги. Для выполнения доступных действий с командой выберите в меню убежища (Safe House) пункт «Команда» (MY CREW). Здесь можно просмотреть видеоролики о членах команды, узнать, какими навыками они владеют и какую пользу могут принести, если вы примете их в свою команду.

РОЛИ

У каждого из трех видов помощников – блокировщика (Blocker), разгонщика (Drafter) и наблюдателя (Scout) – своя роль в гонке. Блокировщики перегораживают дорогу и мешают проехать другим водителям. Разгонщики дают вам столько же дополнительного времени на разгон, сколько вы едете позади них. Наблюдатели показывают возможные маршруты прохождения гоночной трассы.

НАВЫКИ

Помощники могут обладать некоторыми полезными навыками. Координаторы (Fixer) улаживают конфликты с полицией и помогают заработать денег, заключая пари на ваши победы в гонках. Механики (Mechanic) предоставляют скидки при покупке машин, запас закиси азота и ускорение времени в гонке. Умелец (Fabricator) в команде открывает доступ к деталям из коллекции «Autosculpt» и позволяет приобретать со скидкой некоторые элементы отделки.

УБЕЖИЩЕ

World Map — На карте обозначены границы территорий и проходящие гонки. На каждой территории свой главарь. Прежде чем вы сможете сразиться с ним, нужно выиграть определенное число гонок. Чтобы захватить территорию, нужно победить главаря.

Free Roam — Разъезжайте по городу, участвуйте в разных видах гонок, уходите от полицейской погони.

Customization — Вкладывайте деньги в модернизацию машин, используйте лучшие детали коллекций – стандартной или Autosculpt. Выбрав детали, внесите их в список покупок (SHOPPING CART), чтобы купить и установить в машину. Посетите веб-сайт downloader.ea.com и загрузите новые машины и запчасти для использования в игре, в частности – в режиме карьеры (Career).

Car Select — Выберите любую из своих машин для следующей гонки или для продажи.

Crew — Нанимайте и увольняйте помощников, просматривайте видеоролики о них, изменяйте их машины. Можно также изменить логотип команды.

ПОГОНЯ

Садитесь за руль и проверьте свое мастерство в гонке через Интернет. Побеждайте в бронзовых и серебряных гонках, чтобы участвовать в золотых! Победитель золотой гонки получает доступ к новым запчастям и наклейкам, которые можно использовать в режиме карьеры и при игре через Интернет. Кольцевая гонка (Circuit), спринт (Sprint) и «истребитель» (Speedtrap) доступны только в режиме командной игры через Интернет.

МАШИНА-ДВОЙНИК

Машина-двойник (Shadow car) – это запись рекордного заезда, которую можно загрузить, чтобы посоревноваться с машиной-двойником на любой трассе. Можно также посостязаться с нынешним сетевым чемпионом – практически на любой трассе. Для этого выберите в меню «Двойник» (Shadow) пункт «Двойник лидера» (CURRENT LEADER'S SHADOW).

Canyon Duel — Опасная гонка с единственным соперником. Следите за индикатором дуэли в верхнем правом углу экрана. Если слишком сильно отстанете – проиграете.

Canyon Race — Победите трех соперников в гонке по дну каньона.

Checkpoint — Пройдите контрольные точки за установленное время и получите добавочное время, необходимое для завершения гонки.

Canyon Checkpoint — Гонка с контрольными точками на опасной трассе в каньоне.

Canyon Drift — Наберите установленное количество очков, чтобы победить в этой гонке. Очки начисляются за каждый занос без касания ограждения. Дополнительные очки даются за высокую скорость и за несколько заносов, объединенных в цепочку.

Pursuit Evasion — Уходите от полицейской погони в течение установленного времени. Индикатор в правом верхнем углу экрана показывает, насколько успешно вы уходите от погони и сколько полицейских машин вас преследует. Если индикатор погони заполнится, вы получите передышку. Погоня заканчивается, когда заполняется индикатор ожидания. Но погоня продолжится, если вас заметят до того, как индикатор ожидания заполнен.

Trade Paint	Уйдите от полиции и выведите из строя машины копов. Врезайтесь в полицейские машины, чтобы вывести их из строя.
Circuit	Гонка на обычной гоночной трассе с ограждением.
Sprint	В этой гонке победит самый быстрый.
Drift	Как и в гонке «Дрифтинг по каньону», для победы нужно набрать определенное количество очков за успешное прохождение поворотов. За несколько заносов, объединенных в цепочку, начисляют больше очков.
Speedtrap	Пройдите все контрольные точки с максимальной скоростью. Побеждает водитель, который в сумме набрал наибольшую скорость.
Race Wars	Гонка против девятнадцати соперников на кольцевой трассе, три круга.
Pursuit Tag (только через Интернет)	Один игрок – гонщик, остальные – полицейские, время ограничено. Чтобы победить, гонщик должен как можно дольше уходить от преследования. Полицейский, первым осаливший гонщика, сам становится гонщиком.
Pursuit Knockout (только через Интернет)	В конце каждого круга игрок, занимающий последнюю позицию, становится копом и должен постараться остановить оставшихся гонщиков.. При этом копам за успехи начисляются очки полицейских.

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

ДРАЙВЕРЫ ВИДЕО- И ЗВУКОВЫХ КАРТ

Использование устаревших драйверов видео- и звуковой карт может стать причиной нестабильного и медленного функционирования игры вплоть до ее полной неработоспособности. Чтобы добиться оптимальной производительности игры, установите последние версии драйверов видео- и звуковой карт, доступные на веб-сайтах изготовителей этих устройств. За дополнительной информацией обращайтесь к документации своего компьютера.

ПРОБЛЕМЫ С УСТАНОВКОЙ ИГРЫ И РАСПОЗНАВАНИЕМ ДИСКА

Данный диск защищен специальной технологией, предотвращающей несанкционированное копирование. Эта защита может конфликтовать с некоторыми дисководами CD-RW, DVD-ROM и DVD-RW. Если игра устанавливается некорректно или ваш дисковод не может распознать диск, возможно, вам потребуется обновить прошивку (системное программное обеспечение) дисковода. Необходимые для этого файлы обычно можно получить на веб-сайте изготовителя дисковода. За подробностями обращайтесь к документации устройства.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Electronic Arts рекомендует производить обновление прошивки только опытным компьютерным пользователям. Неправильное обновление может вывести дисковод из строя. Если вы не осведомлены, как именно производится обновление, пожалуйста, обратитесь к изготовителю вашего компьютера или дисковода.

ФОНОВЫЕ ПРОГРАММЫ И АНТИВИРУСЫ

Чтобы достичь максимальной производительности игры и избежать возможных проблем, мы рекомендуем перед ее запуском завершить работу всех фоновых программ. Для получения дополнительной информации обратитесь к файлу Technical support на диске с игрой. Фоновым программам посвящен раздел *Ending Background Tasks*.

Если на вашем компьютере работает антивирусная программа, рекомендуется отключить ее на время игры. Чтобы сделать это, найдите значок данной программы на Панели задач Windows, щелкните на нем правой кнопкой мыши и выберите пункт CLOSE, DISABLE и т. п.

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ

Чтобы повысить надежность соединения с Интернетом, перед началом игры завершите работу всех программ файлового обмена, обмена сообщениями и Интернет-вещания. Такие программы могут создавать значительную нагрузку на соединение и вызывать задержки сигнала.

Для игры через Интернет необходимо открыть определенные порты. Узнать о том, как это сделать, вы можете в документации своего маршрутизатора или брандмауэра. Если вы используете корпоративную сеть, обратитесь к ее администратору.

Для игры через Интернет используются следующие порты TCP и UDP:

TCP: 18210, 18215, 13505;

UDP: (Исходящие) 18215, 20000 – 22000; (Входящие) 3658.

ВНИМАНИЕ

Компания Electronic Arts оставляет за собой право в любое время и без предварительного уведомления вносить улучшения в продукт, описанный в настоящем Руководстве. Данное Руководство и описываемое в нем программное обеспечение являются объектами авторских и смежных прав. Все права сохранены.

Данное Руководство и программное обеспечение, а также любые их части запрещается копировать, воспроизводить, переводить на другие языки, переносить на электронные носители или же преобразовывать в любые формы, пригодные для автоматической обработки информации, без предварительного письменного разрешения компании Electronic Arts, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL.

Компания Electronic Arts отказывается от любых гарантий, условий или обязательств, прямых или связанных, по отношению к данному Руководству, его качеству, покупательной способности или соответствию его каким-либо другим особым целям. Данное Руководство предоставляется по принципу «как таковое». Компания Electronic Arts предоставляет определенную ограниченную гарантию на программу и носитель. Компания Electronic Arts не несет никакой ответственности в случае реального, косвенного или непредумышленного ущерба.

Данные формулировки и условия ни в коем случае не ограничивают законных прав покупателя, за исключением, быть может, случая покупки в коммерческих целях.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ

Electronic Arts гарантирует вам, что оригинальный носитель, на котором записан данный программный продукт, не имеет материальных и технологических дефектов. Срок гарантии – 12 месяцев со дня покупки. В течение этого срока дефектный носитель подлежит замене в том случае, если он будет возвращен Electronic Arts по адресу: Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom, с приложением документа, подтверждающего покупку, описания дефектов и вашего обратного адреса.

Эта гарантия является дополнением к вашим правам, установленным законом РФ «О защите прав потребителей», и ни в коей мере не затрагивает их. Эта гарантия не распространяется на сам программный продукт, предоставляемый «как таковой», а также на носитель, дефекты которого обусловлены небрежным обращением или чрезмерно интенсивным использованием.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

У вас есть проблемы или вопросы, связанные с нашими играми? Мы готовы вам помочь.

Если вы хотите получить техническую поддержку по сети Интернет, посетите веб-сайт www.electronicarts.ru и перейдите на закладку «ЦЕНТР ПОДДЕРЖКИ». Скорее всего, в нашей базе данных содержится подходящий способ решения вашей проблемы – для доступа к этой базе щелкните на кнопке «ПОМОЩЬ». Инструкции, представленные в базе данных, полностью идентичны тем, что обычно предлагают сотрудники службы технической поддержки. Чтобы получить верный ответ, правильно укажите жанр и название игры, а также используемую вами платформу.

Если вы не нашли ответа на свой вопрос, щелкните на кнопке «ЗАПРОС EA» и отправьте сообщение сотруднику службы технической поддержки. Мы ответим вам со всей возможной оперативностью.

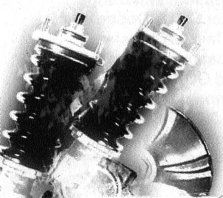
Служба технической поддержки не дает советов и подсказок по прохождению игры. Если вам необходим такой совет, позвоните по номеру официальной линии игровых консультаций.

Данный продукт содержит технологию динамических рекламных модулей («Massive»), позволяющую временно загружать на ваш компьютер или консоль некоторые встроенные в игру объекты (рекламные модули) и сменять их в процессе игры при подключении к сети Интернет. При этом не производится сбор информации, позволяющей идентифицировать пользователя, только временно сохраняется некоторая информация, не позволяющая идентифицировать пользователя. Сохраненная информация не используется для получения какой бы то ни было информации, позволяющей идентифицировать пользователя. Подробнее см. на веб-сайте **http://www.massiveincorporated.com/privacy.htm.**

Иллюстрация на упаковке: Kevin Marburg; Jamie Clark; Petrol

© 2006 Electronic Arts Inc. Названия Electronic Arts, EA, Need for Speed и логотип EA являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. Все права сохранены. Название RenderWare является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Criterion Software Ltd. Компоненты данного программного обеспечения © 1998-2006 Criterion Software Ltd. и лицензиаров. Названия Aston Martin и DB9 и логотип Aston Martin являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Aston Martin Lagonda © 2006 Aston Martin Lagonda. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца – AUDI AG. Логотип, словесный товарный знак и дизайн моделей автомобилей BMW являются товарными знаками BMW AG и используются по лицензии. Названия DaimlerChrysler и Mercedes-Benz, а также эмблемы «Трехлучевая звезда в кольце» и «Трехлучевая звезда в лавровом венке» являются товарными знаками DaimlerChrysler AG, любезно предоставлены владельцем и используются Electronic Arts по лицензии. Названия Chrysler®, Plymouth®, Hemi® и соответствующие логотипы, названия и внешний вид моделей автомобилей являются товарными знаками DaimlerChrysler Corporation и используются по лицензии. © DaimlerChrysler Corporation 2006. Названия Dodge и HEMI являются товарными знаками DaimlerChrysler Corporation. Названия и внешний вид Dodge Viper SRT-10, Dodge Challenger Concept, Dodge Challenger, Dodge Charger SRT8, Dodge Charger R/T, Dodge HEMI используются Electronic Arts по лицензии. © DaimlerChrysler Corporation 2006. Название Alfa Romeo является зарегистрированным товарным знаком и принадлежит Fiat Auto S.p.A. по лицензии Fiat Auto S.p.A. Эмблема Ford Oval и планка с заводской маркой являются зарегистрированными товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Ford Motor Company. Названия Shelby® и GT-500® являются зарегистрированными товарными знаками и интеллектуальной собственностью Carroll Shelby и Carroll Shelby Licensing Inc. и используются по лицензии.

Названия Jaguar, XK и Leaper Device являются товарными знаками, принадлежащими и лицензированными Jaguar Cars Limited © 2006 Jaguar Cars Limited. Товарные знаки General Motors используются Electronic Arts по лицензии. Названия Vauxhall и Monaro, все соответствующие логотипы и элементы дизайна автомобилей являются товарными знаками Vauxhall Motor Company Limited и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Названия, эмблемы и элементы дизайна Koenigsegg CCX являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Koenigsegg Automotive AB и используются EA по лицензии. Товарные знаки Lamborghini, Gallardo, Murciélago и все связанные с ними логотипы используются по лицензии Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Названия Elise, Europa S, Lotus и Lotus Round Device являются зарегистрированными товарными знаками Group Lotus plc. Названия Mazda, Mazdaspeed, RX-8, RX-7, Mazdaspeed3 и все прочие связанные с ними марки, эмблемы и элементы дизайна используются с разрешения Mazda Motor Corporation. Название и логотип McLaren являются товарными знаками McLaren Group Limited. Названия Mitsubishi, Eclipse, а также названия, эмблемы и элементы дизайна Lancer Evolution являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью MITSUBISHI MOTORS CORPORATION и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Название NISSAN, а также названия, логотипы, марки и элементы дизайна продукции NISSAN являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью NISSAN MOTOR CO., LTD. и используются Electronic Arts Inc. по лицензии. Названия и элементы дизайна Pagani и Zonda F являются товарными знаками и/или интеллектуальной собственностью Pagani Automobili и используются Electronic Arts по лицензии. Название и эмблема Porsche, 911, название Carrera являются зарегистрированными товарными знаками Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Лицензировано по патентам. Модели машин – официально лицензированные продукты RENAULT и являются товарными знаками, защищенными законами об интеллектуальной собственности. Используется с разрешения RENAULT. Все права сохранены. Товарные знаки и элементы дизайна SUBARU являются собственностью FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. и используются ELECTRONIC ARTS INC. по лицензии. Названия Toyota, Lexus, Supra, Corolla, MR2, Altezza, Sprinter TRUENO, IS300 и соответствующие логотипы, эмблемы и элементы дизайна являются интеллектуальной собственностью Toyota Motor Corporation и используются с разрешения владельца. Товарные знаки, элементы дизайна и объекты авторского права используются с разрешения владельца – VOLKSWAGEN AG. Названия и логотипы всех компаний по производству запчастей к автомобилям являются товарными знаками соответствующих владельцев и используются с их разрешения. Названия CASTROL, SYNTEC, UNLOCK THE POWER, GTX, MAXIMUM PROTECTION AGAINST SLUDGE BUILD UP и SYNTEC BLEND являются товарными знаками Castrol Ltd.
Название Cooper и логотип Cooper Tires являются товарными знаками Cooper Tire & Rubber Company. В игре используется программное обеспечение, лицензированное On2 Technologies, Inc. Технология On2 © 2003 On2 Technologies, Inc. Все права сохранены. © 2006 Progressive Direct Insurance Company. Все права сохранены. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.
EA™ принадлежит Electronic Arts™.



EAR0770532?MT

EAR07705407M

Название Electronic Arts, название и логотип EA, а также названия и логотипы EA SPORTS и EA SPORTS BIG, являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Electronic Arts Inc. в США и/или других странах. EA™, EA SPORTS™ и EA SPORTS BIG™ принадлежат Electronic Arts™.

Регистрационный номер: